

Reglement og manual for individuelle skumtennisturneringer – Jysk SkumTennisTour

REGLEMENT

§ 1. Banen

Indendørs skumtennis spilles på en badmintonbane med et minitennisnet eller et badmintonnet sænket til ca. 85 cm over gulvet.

U8 og u10 spiller på en single badmintonbane hvor servefeltet går til den inderste linie på langsiden og den næstbagerste baglinie.

I u12 og ældre årgange samt i alle doublerækker spilles der på en double badmintonbane. Servefeltet går til inderste streg på langsiden og den næstbagerste baglinie.

Der kan også spilles "på tværs" af en almindelig tennisbane.

	Singlebane u8 & 10	Nethøjde: 85 cm		Singlebane u12 og ældre Doublebane alle rækker	
				Servefelt alle årgange og rækker	

§ 2. Bolde

U8 anvender "små" skumbolde med en diameter på ca. 9 cm. og en vægt på ca. 34 gr.

U10 og ældre årgange anvender "store" skumbolde med en diameter på ca. 12 cm og vægt på ca. 70 gr.

Hvis U8 slås sammen med andre årgange, anvendes "små" skumbolde.

§ 3. Ketchere

Der kan spilles med helstøbt plastikketcher eller med almindelig godkendt ketcher.



§ 4. Spilleregler

Der spilles efter de samme regler som i normal tennis med følgende undtagelser:

- I u8 og U10 må bolden gerne hoppe en gang under udførelse af serveren.
- Hvis der spilles med badminton-netstolper, og bolden rammer denne, så er bolden tabt.
- Hvis der spilles med mobile skumtennisnet, må bolden gerne ramme stolpen.

§ 5. Kampenes afvikling

Kampe i skumtennis kan afvikles som puljekampe, evt. med afsluttende finale-cupkampe. Der spilles på tid, og der kan enten tælles fortløbende partier eller fortløbende point (som en lang tiebreak).

Det er op til turneringsledelsen, at bestemme kamplængden – om der spilles 12 eller 15 minutters kampe. Det anbefales at der spilles 12 minutters kampe, med 3 minutters opvarmning = 15 min pr. kamp.

Når tiden er gået spilles partiet ikke færdigt. Den igangværende bold tæller heller ikke med, idet kampen stoppes, når tiden er gået.

Ved pointlighed efter tiden er udløbet, ender kampen uafgjort.

Der spilles med NO-AD ved stillingen 40-40 og modtageren vælger hvilken side der skal serves i.

I serveren spilles der med No let. Så en serv der berører nettet, netkanten eller netbåndet er god, hvis bolden efterfølgende rammer det rigtige servefelt og spillet fortsætter.

Ved uafgjort i en cup-kamp, spilles der en afgørende bold. Dommerbordet skal informeres.

§ 6. Hvordan man finder frem til placeringerne i en pulje

A. Der gives 2 point for en vunden kamp, 1 point for uafgjort og 0 for tabt.

B. Den spiller, der har samlet flest point sammen, bliver vinder af puljen.

C. Sluttes 2 spillere med samme pointtal, findes placeringen ud fra følgende regler:

1. Antal points (en vunden kamp giver 2 point og en uafgjort kamp giver 1 point).
2. Ved pointlighed, partiscor difference.
3. Ved pointlighed ved partiforskel, indbyrdes kampe.
4. Ved indbyrdes uafgjort kamp, flest vundne partier.
5. Lodtrækning.

§ 7. Hvornår skal en spiller melde sig

Spillerne melder sig spilleklar til turneringsledelsen 30 minutter før den i programmet anførte spilletid.

§ 8. Hvis en spiller kommer for sent

Kommer en spiller for sent til puljekampe, udelukkes han/hun fra deltagelse i puljeregnskabet, men ikke for resten af kampene i puljen. De betragtes som træningskampe. Hvis en spiller forlader turneringen, inden vedkommendes række er færdigspillet udelukkes vedkommende også fra puljeregnskabet.



§ 9. Tællere

Turneringsledelsen kan frit vælge at bruge tællere. Tællerens opgave er - ligesom dommerens - at holde styr på pointtællingen samt vejlede spillerne i tvivlstilfælde - men i modsætning til dommeren, dømmes tælleren ikke på linierne. Det skal spillerne i så vid udstrækning som muligt klare selv.

§ 10. Tællerens funktion, hvis der opstår tvivl om en dom

Hvis der opstår tvivl om en bold er ude eller inde, må tælleren ikke dømme bolden, men denne må gerne hjælpe spillerne til at blive enige. Tælleren kan fx fortælle spillerne, hvem det er, der dømmes bolden; spørge om denne er sikker i sin dom; foreslå at pointet bliver spillet om.

§ 11. Pligt til at være tæller

Alle spillere u12 og ældre har pligt til at virke som tæller efter turneringsledelsens anvisning eller som evt. angivet i programmet.

§ 12. Dommere

Hvis turneringsledelsen skønner det nødvendigt, kan denne til enhver tid vælge at indsætte en egentlig dommer på enkelte kampe.

§ 13. Dommerens/tællerens afvikling af kampen

Dommeren/tælleren foretager lodtrækning straks ved opvarmningens start. Ved kampens afslutning meddeler dommeren/tælleren de to spillere resultatet. Dommer/tæller og spillere går sammen til dommerbordet, hvor spillerne skal acceptere det afleverede resultat.

ARRANGØRMANUAL

Turneringsafvikling

Arrangøren har ret til at slå rækker sammen.

Alle kampe sættes i gang og afsluttes samtidigt af dommerbordet/stævnelederen

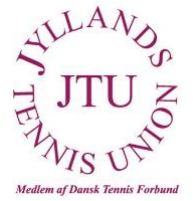
Der spilles 12 minutter kampe med 3 minutters opvarmingspause mellem hver runde efter de almene gældende tennisregler, dog med to modifikationer:

1. Igangværende bolde afbrydes når tiden udløber. Kun hele partier tæller.
2. Ved stillingen 40-40 spilles der partibold også kaldet No Ad (afgørende bold for partiet).

Efter kampen meddeler begge spillere resultatet til dommerbordet/stævnelederen.

Placering i rækkerne afgøres efter følgende prioritering:

1. Antal points (en vunden kamp giver 2 point og en uafgjort kamp giver 1 point).
2. Ved pointlighed, partiscore difference
3. Ved pointlighed ved partiforskel, indbyrdes kampe
4. Ved indbyrdes uafgjort kamp, flest vundne partier.
5. Lodtrækning



Placeringskampe:

Står det lige i en placeringskamp, spilles der en afgørende bold. Serveretten følger de almindelige serveregler.

Om der uddeles præmier/eller medaljer i alle rækker eller kun i de rækker der spilles (sammenslåede rækker), er op til arrangøren.

Forplejning:

Sørg meget gerne for, at der er mulighed for at købe mad og drikke i løbet af dagen.

Efter Turneringsafvikling

Alle resultater samt et fællesfoto af deltagerne sendes til JTU senest en uge efter stævnet.

Liste med række, navn og klub sendes til camilla@jtu.dk